European Football for Development Network

EFDN

Community Champions League

COMMUNITY CHAMPIONS LEAGUE GIDS

TOGETHER WE ARE #Morethanfootball

WWW.EFDN.ORG

INHOUD

04 INLEIDING
4 - OVERZICHT VAN HET PROGRAMMA

05 EFDN

06 CCL-METHODE
7 - BELONINGSSYSTEEM VAN DE COMMUNITY CHAMPIONS LEAGUE
8 - HOE PLAN EN LEVER JE DE CCL COMPETITIE AAN?
8 - WERVING VAN DEELNEMERS
8 - COMMUNICEREN NAAR BEWONERS
8 - KICK-OFF SPORTEVENEMENT
10 - TRAININGEN
10 - BIJDRAGEN VAN DE GEMEENSCHAP
12 - EERLIJK SPEL EN EERLIJKE STEUN
13 - FINALE

15 WEDSTRIJDREGLEMENT VAN DE COMMUNITY CHAMPIONS LEAGUE
15 - SCHEIDSRECHTERS
15 - PLOEGEN
15 - SCHOEISEL
15 - STADION
16 - LENGTE VAN DE WEDSTRIJD
16 - KEEPERS
16 - INTRAPPEN
16 - HOEKEN
16 - HERSTART
16- OVERTREDINGEN
17 - SPECIALE FAIR PLAY KAART

18 COMMUNICATIE & MARKETING CCL

19 SESSIE & LEVERINGSFORMULIEREN
19 - WEDSTRIJDEN
19 - SCHEIDSRECHTER
19 - COMMUNITY BIJDRAGEN
19 - WORKSHOPS

20 CONTROLE EN EVALUATIE

21 BESTE PRAKTIJKEN VAN PARTNERS
21 - WORKSHOPS
22 - COMMUNITY BIJDRAGEN

22 ADVIES VAN PARTNERS
22 - DO'S
23 - DONT'S

23 GETUIGENISSEN VAN DEELNEMERS

24 PRAKTIJKVOORBEELDEN
24 - FEYENOORD

25 BIJLAGE IN DE PRAKTIJKGIDS
25 - VRAGENLIJST VOORAFGAAND VOOR DE DEELNEMERS
25 - VRAGENLIJST VOOR NA HET EVENT VOOR DE DEELNEMERS

ONZE CLUBS

INLEIDING

Overzicht van het programma

Het EFDN Community Champions League-programma is een voetbalcompetitie die niet alleen op het veld wordt gespeeld, maar ook in de gemeenschappen waar de deelnemers wonen. Jongeren tussen 8 en 16 jaar leren wat het betekent om te winnen en te verliezen en hoe ze kunnen samenwerken om hun eigen buurt veiliger en respectvoller te maken.

Het EFDN Community Champions League-programma heeft als doel:

- Sociale integratie en cohesie binnen de gemeenschappen van de wijken en-gemeenten te bevorderen.
- De betrokkenheid en inzet verbeteren en obesitas en andere gezondheid gerelateerde ziekten te voorkomen.
- De geestelijke gezondheid en het welzijn van jongeren en andere inwoners verbeteren
- Het gedrag van jongeren verbeteren en jeugdcriminaliteit voorkomen.
- Het opleidingsniveau a de aanwezigheid in het onderwijs verbeteren en het aantal jongeren dat geen onderwijs, opleiding of werk volgt verminderen.
- Het lokale milieu verbeteren en bijdragen aan de vermindering van vervuiling.
- Grote betrokkenheid van de ouders bij het project en dit als doelstelling zien.
- Een toename van de sportdeelname van jongeren van 8-12 en 12-15 jaar.

Elk programma van de Community Champions League is een samenwerking tussen een professionele voetbalclub of -vereniging en een cluster van buurten, waarvan de meerderheid als sociaal of economisch achtergesteld wordt beschouwd. Het programma zal echter meer effect hebben wanneer andere lokale of regionale organisaties een actieve ondersteunende rol spelen, zoals woningbouwverenigingen, scholen, andere vrijwilligersorganisaties, liefdadigheidsinstellingen en plaatselijke bedrijven.

Het programma Community Champions League heeft als doel de sociale integratie en cohesie tussen mensen uit verschillende wijken te bevorderen. Het programma is ontworpen om de deelnemers en hun leeftijdsgenoten sociale waarden bij te brengen die hun leven lang meegaan. Het programma probeert ervoor te zorgen dat de deelnemers meer trots zijn op hun eigen buurt en toegang hebben tot mogelijkheden die hun lichamelijke gezondheid en welzijn verbeteren.
De belangrijkste deelnemers aan elk Community Champions League-programma zijn jongens en meisjes in de leeftijd van 9 tot 14 jaar. Hoewel de meesten in sociaal en economisch achtergestelde buurten wonen, is het belangrijk dat ten minste één groep jongeren uit een meer welvarende buurt aan het programma deelneemt, omdat dit de doelstelling van betere sociale integratie en cohesie verder helpt verwezenlijken en ervoor zorgt dat de deelnemers sociale kloven kunnen overbruggen.

Elk lokaal Community Champions League-programma begint met 12 teams die over een periode van 10 weken met 3 workshops en 4 gemeenschapsbijdragen spelen. De wedstrijden zijn meestal bestaande uit 5 spelers (afhankelijk van de leeftijd en de grootte van de gemeenschapsstadions) en alle teamleden komen uit dezelfde buurt. Dit systeem zorgt ervoor dat elk team een volledig team kan opstellen, zelfs wanneer sommige spelers niet in staat zijn een wedstrijd te spelen (wegens andere verantwoordelijkheden of huiswerk). Wanneer wedstrijden worden gespeeld, worden wissels aangemoedigd, omdat extra fair play-punten worden toegekend wanneer alle spelers evenveel speeltijd krijgen.

Om de hele buurt de kans te geven aan de wedstrijden deel te nemen of ze te ondersteunen, worden de wedstrijden gespeeld op tijdstippen die niet botsen met andere georganiseerde voetbalcompetities. Dit garandeert dat het Community Champions League-programma niet concurreert met basisclubs, maar samenwerkt met andere georganiseerde competities in de buurt. Bovendien kunnen spelers die hun voetbalreis beginnen bij een Community Champions League-programma doorstromen naar andere lokale mogelijkheden.

EFDN

Het European Football for Development Network is een groep geëngageerde professionele voetbalclubs en -verenigingen. In bijna alle landen van het continent geeft een groeiend aantal voetbalclubs en -verenigingen blijk van hun maatschappelijke verantwoordelijkheid door in partnerschap met publieke, vrijwilligers- en commerciële organisaties te werken aan de verbetering van het leven van de plaatselijke bevolking. Deze voetbalclubs en -verenigingen met een nationaal en internationaal profiel vergemakkelijken de toegang tot grote aantallen kansarmen, voornamelijk jongeren, die vaak moeilijk te bereiken zijn of niet gemotiveerd zijn om deel te nemen aan de reguliere samenleving.

De betere samenwerking tussen clubs en verenigingen in elk land heeft de afgelopen dertig jaar geleid tot de oprichting van het European Football for Development Network, waardoor kennis op veel grotere schaal kan worden uitgewisseld. EFDN heeft niet alleen doeltreffende praktijken uitgewisseld, maar ook Europese programma's georganiseerd over werkgelegenheid voor jongeren, onderwijs en bredere kwesties op het gebied van sociale integratie.

Bovendien hebben veel clubs en verenigingen uitwisselingsprogramma's voor personeel, vrijwilligers en deelnemers opgezet om de kwaliteit van hun eigen lokale programma's en initiatieven te verbeteren. Deze clubs en verenigingen zetten zich in voor het delen van kennis, innovatie en het repliceren van programma's waarvan bewezen is dat ze goede resultaten opleveren voor hun deelnemers. Zij geloven dat de sleutel tot hun succes op lange termijn ligt in het effectief werken in hun eigen gemeenschappen, landen en het continent. EFDN gelooft dat voetbal het potentieel heeft om levens te veranderen en dat clubs en verenigingen het best worden ondersteund wanneer zij samenwerken. Het Community Champions League-programma is een voorbeeld van hoe dit kan worden bereikt. In samenwerking met de Football League Trust en een zorgvuldig geselecteerde groep Europese partners tracht het Community Champions League-programma het overkoepelende Europese beleid op sportgebied aan te pakken door de ontwikkeling van een consistent en meetbaar Europees model voor de uitvoering van door sport geïnspireerde programma's voor sociale insluiting. De doelstellingen van het programma "Community Champions League" worden beïnvloed door de leidende beginselen van het werkplan van de Europese Unie voor sport, namelijk

- Zorgen voor een coöperatieve en gecoördineerde aanpak tussen projectpartners uit de EU-lidstaten om op EU-niveau een meerwaarde op sportgebied te bieden.
- De transnationale uitdagingen aan te pakken van organisaties die door sport geïnspireerde programma's voor sociale insluiting willen uitvoeren door middel van een gecoördineerde EU-aanpak.
- De kracht van sport (en voetbal in het bijzonder) gebruiken om de werkzaamheden van de Commissie op dit gebied een impuls en een prominente plaats te geven.
- Duidelijk en meetbaar bewijs leveren dat kan bijdragen tot toekomstig Europees beleid op sportgebied.
-

CCL-METHODE

De Community Champions-methodologie maakt gebruik van een uniek toekenningsmechanisme dat de sociale cohesie en integratie van jongeren met een verschillende culturele, religieuze en etnische achtergrond bevordert. Het programma bevordert fair play en de betrokkenheid van de deelnemers bij de gemeenschap. De competitie wordt niet alleen op het veld gespeeld, maar ook in de gemeenschappen en hun hele familie, vrienden en buren kunnen punten scoren voor hun lokale teams.

Elke lokale competitie bestaat uit minstens 12 teams uit verschillende delen van de stad, en elk team bestaat uit 10 jongens en meisjes uit dezelfde gemeenschap in de leeftijd van 7-12 en 12-15 jaar. Het hele jaar door (normaal gesproken tussen september en mei) spelen de teams hun wedstrijden met gebruikmaking van gemeenschapsvoorzieningen in hun eigen buurt en bezoeken ze de andere lokale teams in uitwedstrijden in hun buurt.

Een belangrijk element is het beloningssysteem Community Champions. Twee derde van alle wedstrijdpunten die in de lokale Community Champions-competities kunnen worden verdiend, worden niet op het veld gewonnen door wedstrijden te winnen, maar zijn niet-wedstrijdpunten voor Fair Play, Fair Support en voor positieve bijdragen aan de gemeenschap. Deze extra punten worden beloond voor Fair Play en Fair Support voor, tijdens en na een wedstrijd. Niet alleen de spelers, maar ook hun fans kunnen punten scoren voor hun team. Extra punten worden ook beloond voor positief gedrag tijdens trainingen, workshops en voor vrijwilligerswerk in hun gemeenschap.

Het Community Champions-beloningssysteem is de ruggengraat van de competitie, het geeft een duidelijke richtlijn voor deelnemers, fans en vrijwilligers wat er van hen wordt verwacht binnen het project en is opgenomen in alle activiteiten binnen het Community Champions-programma. Het is educatief op een niet-formele manier en houdt de competitie leuk om aan deel te nemen voor iedereen.

BELONINGSSYSTEEM VAN DE COMMUNITY CHAMPIONS LEAGUE

PUNTEN SCOREN

Voetbal	
Win een wedstrijd	3 punten
Speel gelijk	1 punt
Verlies een wedstrijd	0 punten

PROFESSIONEEL GEDRAG	
Schone locatie (thuisspelend team)	1 punt
Iedereen op tijd	2 punten
Iedereen draagt het Street League tenue	1 punt
Drinken geregeld voor de tegenstander tijdens de rust (thuisspelend team)	1 punt
Afwezig zijn zonder dit aangegeven te hebben	10 punten

GEDRAG TIJDENS DE WEDSTRIJD	
Positieve houding tijdens de wedstrijd	5 punten
Gele kaart	-1 punt
Rode kaart	-2 punten

SOCIAAL	
Sociale actie project	5 punten maximum per team
	(punten gebaseerd op originaliteit, moeilijkheid en impact)

AANWEZIGHEID	
Aanvoerders bijeenkomst	5 punten per aanvoerder die aanwezig is
Workshops	0 punten (overeengekomen tijdens bijeenkomst)
Aanwezigheid bij de aftrap van de meeting	1 punt per speler
Betrokkenheid van de supporters	10 supporters = 1 punt
	20 supporters = 2 punten
	30 supporters = 3 punten
	Minder dan 10 supporters = 0 punten

BELONINGEN
Elke club beslist individueel wat zij hiermee willen doen

Hoe plan en lever je de CCL competitie aan?

Werving van deelnemers

De eerste stap om de competitie te starten is het werven van de deelnemende teams. Dit kan op twee manieren:

SCHOOLCOMPETITIE:	GEMEENSCHAPS PROGRAMMA:
HET WERVEN VAN DE TEAMS OP SCHOLEN.	HET WERVEN VAN DE TEAMS IN DE WIJKEN PER POSTCODE.

Communiceren naar bewoners

Het is belangrijk om het Community Champions League Programma en de wedstrijden te promoten bij de bewoners van de wijk. Dit kan online gebeuren, maar ook met posters voor de wedstrijddag die het team in de buurt kan verspreiden en voor elke wedstrijd in de buurt kan ophangen. Dit zal bijdragen tot een goede ondersteuning op wedstrijddagen, maar ook tot een grotere bekendheid van het programma en de doelstellingen ervan bij alle bewonersgroepen.

Kick-off sportevenement

Het Community Champions League Kick Off Sports Event is de eerste activiteit die door clubcoaches en vrijwilligers wordt georganiseerd. Het moet plaatsvinden in een neutrale ruimte en op een zondagmiddag, wanneer het minder snel botst met andere georganiseerde voetbalcompetities. Het evenement moet op elk landgoed worden aangekondigd met een uitleg over het komende programma van de Community Champions League. Deelname aan het Kick Off-evenement is verplicht voor deelnemers die zich al hebben ingeschreven voor deelname aan het programma van de Community Champions League, maar het zal ook bijdragen tot een betere profilering van de competitie en belangstelling wekken bij andere potentiële spelers.

Het evenement moet een losse structuur hebben omdat het de eerste gelegenheid is om het concept en de opzet van het programma uit te leggen en het belang van goed gedrag zowel op als buiten het veld te benadrukken als basis voor het verzamelen van punten. Registratieformulieren met verdere details van het programma kunnen worden uitgedeeld aan degenen die zich nog niet voor de wedstrijd hebben ingeschreven.

Naast de sport- en teambuildingactiviteiten worden de materialen aan het team overhandigd, worden de officiële teamfoto's en spelerspasfoto's gemaakt en krijgen alle deelnemers uitleg over de competitie, alle nevenevenementen en het Fair Play Award-systeem. De pasfoto's van de spelers worden gebruikt voor de spelerskaarten. De spelerskaarten worden gebruikt om voorafgaand aan elke wedstrijd de deelnemers te controleren om te voorkomen dat er andere (oudere) spelers aan de wedstrijd deelnemen. De kaarten worden gecontroleerd door de scheidsrechter.

Aanvoerders van de Gemeenschap

Het kick-off evenement is ook een goede gelegenheid om een Community Captain te selecteren voor elk team dat deelneemt aan het Community Champions League programma. Dit zorgt ervoor dat één deelnemer extra verantwoordelijkheid op zich neemt voor het organiseren van de aanwezigheid van zijn team bij trainingen, workshops en tijdens het initiatief voor gemeenschapsbijdragen. Daarnaast zal de Community Captain goed gedrag aanmoedigen en de sessies regelmatig promoten bij andere spelers. De Community Captain vormt ook de eerste lijn in de communicatie tussen de coaches van de club en de spelersgroep.

Een teamnaam kiezen

De eerste verantwoordelijkheid van de Community Champions League ploeg is het kiezen van een teamnaam die de buurt vertegenwoordigt waarvoor ze spelen. Dit kan gebeuren via een open discussie na enkele suggesties van de coaches of vrijwilligers of de spelers kunnen zelf beslissen om te stemmen over namen die door de teamleden zijn bedacht. Eenmaal gekozen blijft de naam bij het team voor de duur van de competitie, dus er moet goed worden nagedacht over het kiezen van de juiste naam.

Een gemeenschappelijk stadion kiezen

De ploeg moet vervolgens worden geraadpleegd over de plaats waar zij hun thuiswedstrijden moeten spelen. Het stadion kan elke gemeenschapsruimte zijn waar het beoefenen van sport wordt aangemoedigd, met inbegrip van gras- en kunstgrasvelden, harde speelterreinen of "kooien" die vaak ontworpen zijn voor kleine wedstrijden.

Als er enige mogelijkheid is dat de gekozen voorziening problemen oplevert voor omwonenden, moeten zij worden geraadpleegd voordat een definitieve beslissing wordt genomen. Zodra overeenstemming is bereikt over de locatie van het stadion is het de verantwoordelijkheid van de coach en de captain van de Gemeenschap om ervoor te zorgen dat het stadion beschikbaar is voor de vijf thuiswedstrijden die moeten worden gepland.

Trainingen

De ploegen beginnen dan met hun trainingen ter voorbereiding op de eerste wedstrijd, die de volgende week moet plaatsvinden. De 4 trainingssessies voor elke ploeg gaan aan elke wedstrijd vooraf. De trainingen moeten worden geleid door de professionele clubcoaches, hoewel andere volwassen ondersteuning wordt aangemoedigd.

Idealiter worden de trainingen in twee helften verdeeld, met 45 minuten tot een uur voor de selectie van spelers die de buurt vertegenwoordigen in het Community Champions League-programma, en evenveel tijd voor andere lokale jongeren, zodat zij hun belangstelling voor het programma kunnen behouden. Idealiter worden er twee trainingssessies georganiseerd samen met een ander team in het Community Champions League-programma; wanneer dit is bereikt, worden extra punten toegekend. De sessies behandelen de basisprincipes van het spel, maar bieden ook de gelegenheid om de spelregels van de Community Champions League verder uit te leggen.

Educatieve workshops

De workshops spelen een belangrijke educatieve rol in het Community Champions-programma. De workshops houden rechtstreeks verband met de pijlers van het project (preventie van racisme, discriminatie en geweld, sociale integratie en cohesie, respect en sportiviteit, onderwijs, gezondheid en burgerschap) en hebben uiteenlopende onderwerpen die kunnen worden aangepast aan de behoeften van de specifieke stad. Respect, voetbal, gemeenschap en sociale ontwikkeling zijn de gemeenschappelijke thema's in het hele project en zijn zichtbaar in alle activiteiten van het EK-programma.

Elk team moet deelnemen aan minimaal vier workshops per seizoen, idealiter over onderwerpen die door de deelnemers zelf zijn gekozen. De workshops kunnen tijdens wedstrijddagen worden gehouden om een maximale opkomst van de deelnemers te garanderen, of anders kunnen de deelnemende deelnemers worden beloond met extra punten voor hun team. De deelname van professionele voetballers aan deze workshops door sommige partners heeft bewezen een grotere impact te hebben op jongeren die de spelers als rolmodel zien.

Aangezien deze workshops een van de belangrijkste fundamenten van het communautaire Champions League-programma vormen, moeten zij zo worden opgezet dat zij thema's weerspiegelen die relevant zijn voor jongeren, en moeten zij ook leeftijdsgebonden en interactief zijn. Deze workshops kunnen worden gegeven door de coaches zelf met de hulp van het spelend personeel van de club of door een externe instantie zoals de politie of een plaatselijke gezondheidswerker, die deze zal beoordelen op basis van de originaliteit, de deelname, het aantal mensen dat ervan heeft geprofiteerd, de tijd die eraan is besteed en de voordelen na de activiteit.

Voorbeelden van workshops die eerder door medewerkers en vrijwilligers van het Community Champions League-programma zijn gegeven, zijn de volgende:

Sociale waarden: Wat zijn sociale waarden voor uw spelers? Hoe worden sociale waarden en interpretaties van wederzijds respect begrepen, zowel op als buiten het veld? Deze worden vaak geleid door een ervaren scheidsrechter of politieagent en kunnen gaan over hoe en waarom regels worden ontworpen en geïnterpreteerd door mensen met gezag. De workshop draait om respect en Fair Play!

Voeding: Deze workshop is relevant voor alle leeftijden van de deelnemers en kan worden gegeven als een praktische sessie als het team toegang heeft tot een gemeenschapsruimte met kookfaciliteiten. Coaches, vrijwilligers en gezondheidswerkers kunnen met de jongeren werken aan een gezond en evenwichtig dieet en een gerecht bereiden dat met de ouders kan worden gedeeld.

Noodhulp: Deze workshop wordt het best gegeven als een praktische sessie en kan gericht zijn op hoe individuen noodhulp kunnen toepassen tijdens een sportevenement of in een ruimere gemeenschapscontext. Hij wordt het best gegeven door een medewerker van een EHBO-organisatie en kan leiden tot geaccrediteerde kwalificaties voor wie meer wil weten. Het rode kruis of een andere EHBO-organisatie zal meer uitleg geven over het belang van kennis over EHBO en hun werk. De rest van de workshop is zeer praktisch, waarbij de deelnemers de eerste beginselen leren voor veel voorkomende ongevallen en verwondingen die op het veld kunnen voorkomen.

Alcohol- en drugsvoorlichting: Afhankelijk van de leeftijd van de deelnemers wordt deze workshop het best gegeven door een gezondheidswerker die uitleg kan geven over de verschillende soorten drugs en de impact die ze kunnen hebben op elke deelnemer en de invloed van groepsdruk. Dit kan worden gegeven in de context van de interesse van elke deelnemer in sport en hun individuele ambitie om hun eigen potentieel te vervullen.

Bijdragen van de Gemeenschap

Alle teams van de Community Champions League moeten worden ondersteund om een sociaal actieproject op te zetten en uit te voeren dat de betrokkenheid van de gemeenschap vergroot en het lokale milieu verbetert. Het concept van sociale actie moet in elke fase van het Community Champions League-programma worden uitgelegd, te beginnen bij de aftrap, tijdens de selectie van de ploeg en bij de eerste training. De Community Captain moet worden aangemoedigd om met de andere leden van het team te overleggen en te proberen tot een consensus te komen alvorens de coach om goedkeuring te vragen. Elk team zou een vooraf bepaald sociaal actieproject kunnen krijgen, zoals een van de volgende:

- Een middag bordspellen spelen met ouderen in een verzorgingstehuis
- Zwerfvuil oprapen in een openbare ruimte
- Het organiseren van een boodschappendienst in de supermarkt
- Helpen bij de renovatie van een gemeenschapsvoorziening
- Openbare kunst maken, zoals een muurschildering of straattheater.
- Geld inzamelen voor een jeugdgroep of -reis.

Extra punten worden echter toegekend wanneer de deelnemers zelf met een idee komen, andere lokale organisaties erbij betrekken en uitleggen hoe het de omgeving en het leven van de buurtbewoners zal verbeteren. Het aantal punten dat elk team kan winnen, hangt af van de moeilijkheid van het probleem dat ze proberen op te lossen, de originaliteit van hun idee, hoe goed ze het project uitvoeren en de impact die het heeft. De teamleden worden aangemoedigd om bewijzen van hun werk te verzamelen door middel van foto's of videodagboeken en deze aan het eind van het project te presenteren.

Eerlijk spel en eerlijke steun

Het EFDN Community Champions League-programma is niet zomaar een voetbalcompetitie. In tegenstelling tot andere voetbalcompetities wordt de positie van een team in de competitie niet alleen bepaald door hun prestaties op het veld, want tweederde van de beschikbare punten wordt verdiend door Fair Play en Fair Support punten. De regels voor Fair Play en Fair Support op de wedstrijddag zijn van kracht zodra de uitploeg in het "stadion" aankomt. De teams kunnen punten krijgen als ze elkaar voor de wedstrijd de hand schudden of punten verliezen als ze elkaar niet genoeg respect tonen voor de wedstrijd begint.

Op wedstrijddagen kunnen punten worden verdiend door de stiptheid, het uiterlijk en het respect van de spelers voor hun tegenstanders en de locatie. Er kunnen punten worden toegekend als het thuisteam in de rust voor iets te drinken zorgt voor het andere team, of zelfs voor de scheidsrechter. Het systeem wordt bij alle activiteiten van het project gebruikt. Met het puntensysteem dat in dit document (op bladzijde 8) wordt genoemd, kunnen teams niet alleen punten winnen door hun goede gedrag of houding, maar ook punten verliezen door slecht sportief gedrag of een gebrek aan respect voor de tegenstanders. Vergeet niet dat het mogelijk is je wedstrijd te winnen maar met minder punten naar huis te gaan dan je tegenstander. Het bijhouden van Fair Play en Fair Support punten moet worden overzien door een scheidsrechter of spelbegeleider.

Finale

De finale is de laatste ronde van de competitie en wordt gespeeld op een neutrale locatie in een grote openbare ruimte; zoals een stadsplein of een sportstadion. Nadat de laatste wedstrijden zijn gespeeld, worden de halve finales georganiseerd waarbij de teams met de meeste punten (fair play / fair support points gecombineerd met de voetbalpunten) het tegen elkaar opnemen. De halve finales en de finale worden op dezelfde manier beoordeeld als de competitiewedstrijden. De teams kunnen voetbalpunten en fair play-punten winnen.

Aan het einde van het evenement worden twee teams tot winnaar uitgeroepen. Eén team wint de Fair Play Award; dit is het team dat gedurende de hele competitie en op het slotevenement de meeste Fair Play-punten heeft behaald. Het andere team is de kampioen van de Community Champions League. Dit is het team dat het slotevenement wint (spelpunten en Fair Play-punten gecombineerd).

10:00 - 10:14	Club Brugge U13 vs Werder Bremen U13	U13 - Phase 1	Prusha Prusha
10:17 - 10:31	Feyenoord U13 vs NAC Breda U13	U13 - Phase 1	Joost Verhaere
10:34 - 10:48	Werder Bremen U13 vs Feyenoord U13	U13 - Phase 1	Prusha Prusha
10:51 - 11:05	Club Brugge U13 vs NAC Breda U13 U13	U13 - Phase 1	Joost Verhaere
11:08 - 11:22	NAC Breda U13 vs Werder Bremen U13	U13 - Phase 1	Prusha Prusha
11:25 - 11:39	Feyenoord U13 vs Club Brugge U13	U13 - Phase 1	Joost Verhaere
11:50 - 12:04	3rd U13 vs 4th U13	3th & 4th - Finals	Prusha Prusha
12:09 - 12:23	1st U13 vs 2nd U13	U13 FINAL - Finals	Joost Verhaere

Wedstrijdreglement van de Community Champions League

De competitie van de Community Champions League bestaat uit 10 wedstrijdrondes. Vijf van de wedstrijden vinden plaats in het eigen "stadion" en de andere vijf in het stadion van de tegenstander.

Scheidsrechters

Goede coaches en scheidsrechters zijn essentieel voor de controle van de Fair Play regels en dus voor het goede en vlotte verloop van het project. Alle beslissingen van de wedstrijdscheidsrechter zijn definitief en bindend. Aangezien de Community Champions League zijn eigen regels heeft, moeten alle scheidsrechters voor aanvang van de competitie worden geïnstrueerd. Scheidsrechters kunnen coaches of stagiaires zijn of door scholen ter beschikking worden gesteld. Een andere optie is het werven van scheidsrechters uit andere sociale programma's geleid door de Stichting van de club.

Ploegen

Elk team heeft ten minste een team van 10 spelers, die allemaal in de relevante leeftijds- en geslachtsgroepen moeten zitten. De teams zijn over het algemeen 5-tegen-1, hoewel dit kan oplopen tot 7-tegen-1, afhankelijk van de grootte van het speelgebied. De leeftijds- en geslachtsgroepen kunnen als volgt zijn:

- Gemengde teams (5 jongens en 5 meisjes): Leeftijd 8 - 11
- Alleen jongens team: Leeftijd 12 -15
- Alleen meisjes team: Leeftijd: 12 – 15

Indien mogelijk moeten de teams worden voorzien van bijpassende voetbalkleding. Dit maakt het programma zichtbaarder en geeft de deelnemers het gevoel dat zij hun buurt vertegenwoordigen. De deelnemers zullen de ontvangen tenues uitlenen. Ze moeten een bepaald aantal Fair Play-punten verdienen om het tenue aan het eind van het project te kunnen winnen.

Schoeisel

Alle schoeisel is toegestaan, behalve voetbalschoenen, tenzij de wedstrijd op natuurgras wordt gespeeld.

Stadion

De teams kiezen een stadion in hun eigen buurt dat beschikbaar en veilig is. De velden kunnen van elk oppervlak zijn, maar moeten minimaal 19 meter x 10 meter en maximaal 42 meter x 25 meter groot zijn. De veldmarkeringen worden bepaald door de coach van het thuisteam en uitgelegd aan de tegenstanders voordat de wedstrijd is begonnen. Sommige teams zullen bijvoorbeeld de omtreklijnen van een veld willen markeren met kegels in plaats van met harde borden die het speelveld omgeven. Hoewel de grootte van de doelen per stadion kan verschillen, moeten ze tussen de 2 meter en 3 meter lang zijn.

Lengte van de wedstrijd

Wedstrijden bestaan uit twee helften van 25 minuten met een rusttijd van 5 minuten. Er wordt geen extra tijd toegevoegd aan de reguliere tijd. Het uitteam trapt de eerste helft af. De thuisploeg trapt de tweede helft af.

Keepers

De keeper mag in elk gebied van het veld spelen, maar mag alleen zijn handen gebruiken in het doelgebied (idealiter 3 meter). De keeper kan een bal niet oppakken met zijn handen als deze wordt teruggespeeld door voeten of benen. De keeper mag de bal oppakken als deze wordt teruggespeeld met het hoofd of de borst. Wanneer de bal terug in het spel wordt gebracht door de keeper mag deze niet met de hand worden geschopt en de dichtstbijzijnde tegenstander moet minstens 3 meter weg zijn totdat de bal is gespeeld. Als de tegenstander balbezit krijgt van de passen van de keeper moet de bal door een andere speler worden aangeraakt voordat het team kan scoren.

Intrappen

Als de bal tijdens de wedstrijd uit het spel wordt geschopt, wordt de wedstrijd hervat met een kick-in met tegenstanders op tenminste 2 meter afstand. Als er een hek/muur rond het speelgebied staat, gaat het spel door, zelfs als de bal het hek/muur raakt.

Hoeken

Om ruw spel te voorkomen zijn er geen corners in de Community Champions League. Wanneer de bal drie keer over de doellijn gaat voor wat een corner zou zijn geweest, krijgt het aanvallende team een penalty.

Herstart

Een doelpunt is gescoord wanneer de hele bal de doellijn is gepasseerd. Na elk doelpunt eindigt het spel met een aftrap, genomen door het team dat net heeft toegegeven, vanaf de middencirkel met beide teams op hun eigen helft. Je kunt scoren vanaf alle plaatsen van het veld, maar niet direct vanuit een aftrap, inworp of vrije trap. Als een doelpunt wordt gescoord vanuit een aftrap, kick in of vrije schop, wordt het afgekeurd, en begint het spel opnieuw met een doelschop.

Overtredingen

Spelovertredingen en grof taalgebruik worden bestraft met een vrije schop en eventueel een gele kaart. Een gele kaart resulteert in puntenaftrek (-2) en een tijdstraf van 3 minuten voor de overtredende speler.

Als een speler tijdens de wedstrijd een 2e gele kaart ontvangt, krijgt hij automatisch een rode kaart. Een speler die een rode kaart krijgt, wordt permanent uitgesloten van de wedstrijd en het team kan de speler niet vervangen. De speler wordt ook voor minstens één wedstrijd geschorst. Een rode kaart leidt direct tot een penalty voor de tegenstander.

Tijdens het nemen van de penalty moet de speler het veld verlaten en mag hij niet worden vervangen. Dit geldt ook voor de keeper.

Bij extreem ruw spel, grof taalgebruik of gewelddadig gedrag kan de scheidsrechter een directe rode kaart geven. Een rode kaart leidt tot puntenaftrek (-5) en één wedstrijd schorsing voor de overtredende speler. De speler verlaat direct het veld en wordt niet vervangen

Speciale fair play kaart

Een speler krijgt een Special Card voor buitengewoon fair play (voorbeeldig gedrag) op het veld en het team krijgt 2 punten. De kaart moet echter niet inflatoir worden gebruikt en beperkt blijven tot bepaalde/specifieke situaties. Enkele voorbeelden die zouden moeten resulteren in een Speciale Kaart:

- Een speler scoort een doelpunt dat door de scheidsrechter wordt toegestaan. De speler, een teamgenoot enz. geeft toe dat de bal uit was of dat er een handbal was vlak voor het doelpunt.
- De scheidsrechter toont een rode kaart aan een speler (speler A). Een tegenstander (speler B) onthult/geeft toe dat er een fout is gemaakt. De rode kaart voor speler A wordt teruggenomen - in plaats daarvan krijgt speler B een speciale kaart.
- Een speler maakt een overtreding en krijgt een penalty. De speler onthult dat het een no call had moeten zijn.

Hier zijn enkele voorbeelden die niet leiden tot een Speciale Kaart:

- De scheidsrechter besluit team A een hoekschop te geven. Team A geeft toe dat de beslissing onjuist was.
- Een speler is geblesseerd en ligt op de grond. Een tegenstander helpt hem/haar overeind. Speciale Kaarten worden alleen gegeven in situaties, die een wedstrijdbeslissende invloed kunnen hebben (zoals strafschoppen, rode kaarten, doelpunten).

Alle andere fair-play calls/acties tellen mee voor de fair-play punten.

COMMUNICATIE & MARKETING CCL

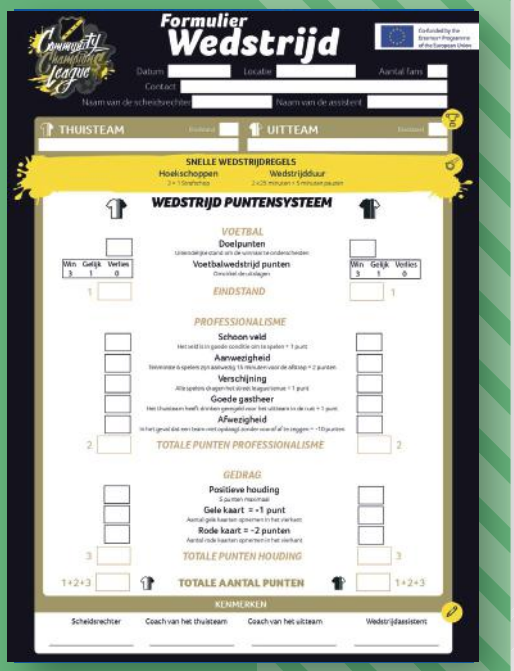
Het programma van de Community Champions League moet bij jongeren en hun ouders op de markt worden gebracht via traditionele vormen van marketing, zoals de lokale media, outreach en samenwerking met gevestigde lokale organisaties, maar ook via de sociale media. Sociale media kunnen een zeer efficiënt instrument zijn om deelnemers en partners aan te trekken.

Een andere mogelijkheid is het uitdelen van flyers op wedstrijddagen of het bezoeken van scholen en buurthuizen.

Het doel is het programma onder de aandacht te brengen, het Kickoff Sports Event te promoten en potentiële spelers aan te melden voor het Squad Selection Event.

SESSIE & LEVERINGSFORMULIEREN

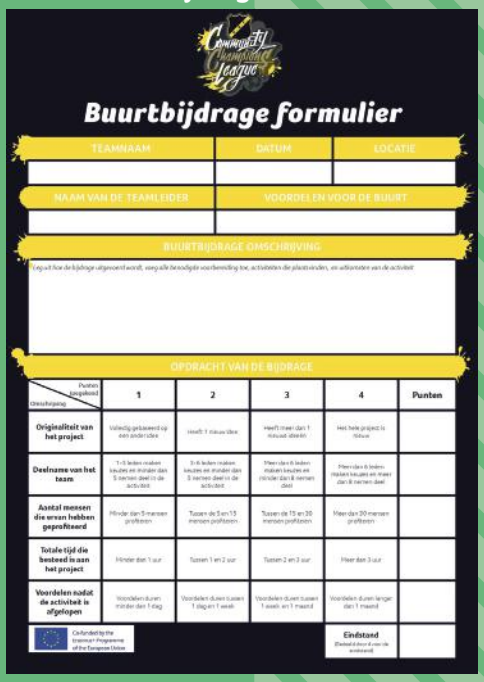
Wedstrijden


Formulier
Wedstrijd
Datum: Locatie: Aantal fans:
Contact:
Naam van de scheidsrechter: Naam van de assistent:
THUISTEAM UITTEAM
SNELLE WEDSTRIJDREGELS
Hoekschoppen
Wedstrijdduur
2 x 25 minuten + 5 minuten pauze
WEDSTRIJD PUNTENSYSTEEM
VOETBAL
Doelpunten
Voetbalwedstrijd punten
Win 3 Gelijk 1 Verlies 0
EINDSTAND
PROFESSIONALISME
Schoon veld
Aanwezigheid
Verschijning
Goede gastheer
Afwezigheid
TOTALE PUNTEN PROFESSIONALISME
GEDRAG
Positieve houding
Gele kaart = -1 punt
Rode kaart = -2 punten
TOTALE PUNTEN HOUDING
TOTALE AANTAL PUNTEN
KENMERKEN
Scheidsrechter Coach van het thuisteam Coach van het uitteam Wedstrijdassistent

Scheidsrechter

Scoreblad van de scheidsrechter
SCOREBLAD
Kleur: Kleur:
Doelpunten
Hoekschoppen
Gele kaart
Rode kaart
WEDSTRIJDUITSLAG
Opmerkingen
Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Buurtbijdrage formulier


Buurtbijdrage formulier
TEAMNAAM DATUM LOCATIE
NAAM VAN DE TEAMLEIDER VOORDELEN VOOR DE BUURT
BUURTBIJDRAGE OMSCHRIJVING
OPDRACHT VAN DE BIJDRAGE
Punten Omschrijving 1 2 3 4 Punten
Originaliteit van het project
Deelname van het team
Aantal mensen die ervan hebben geprofiteerd
Totale tijd die besteed is aan het project
Voordelen nadat de activiteit is afgelopen
Eindstand

Workshops

Formulier
Workshop
Naam van de instructeur: Aantal deelnemers:
Datum: Locatie:
Onderwerp
Hoofddoel
Omschrijving van de activiteiten
Aanvullende opmerkingen
Meest uitdagende onderdeel van de sessie
Favoriete onderdeel van de sessie

CONTROLE EN EVALUATIE

Om bewijs te verzamelen dat uw sessies een positieve impact hebben op de deelnemers die tijdens de seizoenen betrokken zijn, geven we u hieronder enkele aanbevelingen.
Wij stellen voor om informatie te verzamelen over de deelnemers, het personeel en de educatieve workshops, sociale bijdragen en wedstrijden, en deze te verzamelen in een Excel-sheet of een M&E-platform. Tijdens het programma gebruikten de partners Upshot. Via dit monitoringsysteem konden zij regelmatig informatie verstrekken over evenementen en deelnemers, waardoor de impact kon worden gemeten.
Het kost wat tijd en moeite om de gegevens van je deelnemers te verzamelen, maar het is essentieel voor de duurzaamheid van het programma. Wanneer u met potentiële partners samenwerkt, kunt u aantonen hoe uw sessie een impact heeft op de deelnemers. De volgende informatie kan deel uitmaken van uw evaluatie:

- Uw deelnemers (voornaam, achternaam, leeftijd, geslacht, enz.)
- Aanwezigheid voor elke sessie
- Feedback- en evaluatievragenlijsten
- Personeelsleden (voornaam, achternaam, leeftijd, geslacht, enz.)
- Vrijwilligers (voornaam, achternaam, leeftijd, geslacht, enz.)
- Educatieve workshops (duur, begindatum, aanvangstijd...)
- Bijdragen van de Gemeenschap (duur, begindatum, begintijd...)
- CCL-wedstrijden (duur, begindatum, begintijd...)
- Kick off evenementen (plaats, datum, tijd, duur, beschrijving van de activiteiten tijdens het evenement...)
- Georganiseerde slotevenementen (plaats, datum, tijd, duur, beschrijving van de activiteiten tijdens het evenement...)

Voor Kick-off evenementen helpt het de planning en organisatie als coaches en vrijwilligers een schatting hebben van het aantal deelnemers. Degenen die op de dag zelf komen opdagen, moeten het Community Champions League Registratieformulier invullen, dat vervolgens door een ouder of wettelijke voogd moet worden ondertekend. Andere informatie die in dit stadium moet worden verzameld en die de basis zal vormen voor de strategie voor het verzamelen van gegevens voor het programma, omvat:

VOORNAAM	ACHTERNAAM	GEBOORTEDATUM	GESLACHT
AFKOMST	HANDICAP	E-MAIL ADRES	TELEFOONNUMMER
ADRES	POSTCODE	BEN JE INGESCHREVEN BIJ EEN VOETBALCLUB	AANWEZIGE OUDER TIJDENS HET KICKOFF EVENT

De inzendingen worden verwerkt in een database waarin alle deelnemers per wijk zijn opgenomen. Zo kunt u zien in welke wijken van de stad u meer deelnemers nodig hebt, en kunt u uw promotieactiviteiten aanpassen of in welke wijk u een tweede team kunt vormen. Houd rekening met de regelgeving inzake gegevensbescherming in uw land. Alle deelnemers hebben een toestemmingsformulier van hun ouders/wettelijke voogd nodig. Alle ouders/voogden moeten een informatiepakket ontvangen over het project en de doelstellingen van de activiteiten.

Wij hebben voor de deelnemers een pre- en postvragenlijst opgesteld om het effect van de Community Champions League te meten en input te krijgen voor de verbetering van de komende seizoenen. De vragenlijsten zijn beschikbaar in de bijlage bij deze handleiding.

De vragenlijsten zullen naar de deelnemers worden gestuurd en zullen u helpen om gegevens te verzamelen en inzicht te krijgen in de potentiële sociale impact van uw project. Er zijn specifieke doelstellingen voor het verzamelen van informatie die in uw vragen tot uiting moeten komen.

BESTE PRAKTIJKEN VAN PARTNERS

Workshops

Gezonde levensstijl - voeding en beweging

Voorlichting over gezond leven, voorbereiding op behoud en versterking van de gezondheid. De taak van de aankomende sporter (naast het voorstellen) is om op kinderniveau te praten over een gezonde levensstijl, ziektepreventie en gezondheidsgewoonten. De spellen die wij kiezen houden verband met de behoefte aan beweging en de ontwikkeling van fysieke vaardigheden. Als sporters is het belangrijk om over een gezonde levensstijl te praten, omdat we naast onze training en voeding ook voor onze gezondheid moeten zorgen. Daarom hebben we gezond leven als thema voor onze WSH gekozen. Het onderwerp is in dit geval "breder", dus ook voeding en verslavingen komen aan bod. We zullen ook kijken naar doping als een van de gevaarlijkste verslavingen voor sporters. De onderwerpen zullen op een niet-formele manier worden behandeld, d.w.z. door middel van speelse oefeningen. Het zou goed zijn als de gastsporter die tijdens de sessie aanwezig is, naast de inleiding ook iets over doping (de gevaren, de gevolgen, enz.) zou kunnen vertellen.

Het doel:

- het beschermen, trainen, beschermen en behouden van de gezondheid van kinderen.
- Bescherming, bescherming en behoud van de gezondheid en veiligheid van kinderen en jongeren.
- Gebieden van gezondheidsbevordering: gezonde voeding, dagelijkse lichamelijke opvoeding, lichaamsbeweging, persoonlijke hygiëne, lichamelijke en geestelijke gezondheid,
- preventie van gedragsverslavingen en van het gebruik van stoffen die tot verslaving leiden
- preventie van misbruik en geweld
- preventie van ongevallen en eerste hulp
- leren over gezond eten en drinken en gezonde eetgewoonten.
- Kinderen moeten weten hoe zij hun eigen lichaam kunnen verzorgen en beschermen.
- Wij proberen aan hun toegenomen behoefte aan spel en beweging tegemoet te komen door hen kennis te laten maken met verschillende gezonde sporten, en hen tolerantie, empathie en respect voor mensenrechten bij te brengen. Wij laten hen kennismaken met een gezonde levensstijl door op een leuke manier te leren.

Spelletjes:

- The text gets faster towards the end.
- Everyone puts his left hand palm up, right index finger in the palm of the other hand. The referee counts to three, on the count of three the goal is to (1) lock your other finger in your palm, (2) raise your index finger before your neighbor catches it.)

Uitsluiting van fair play

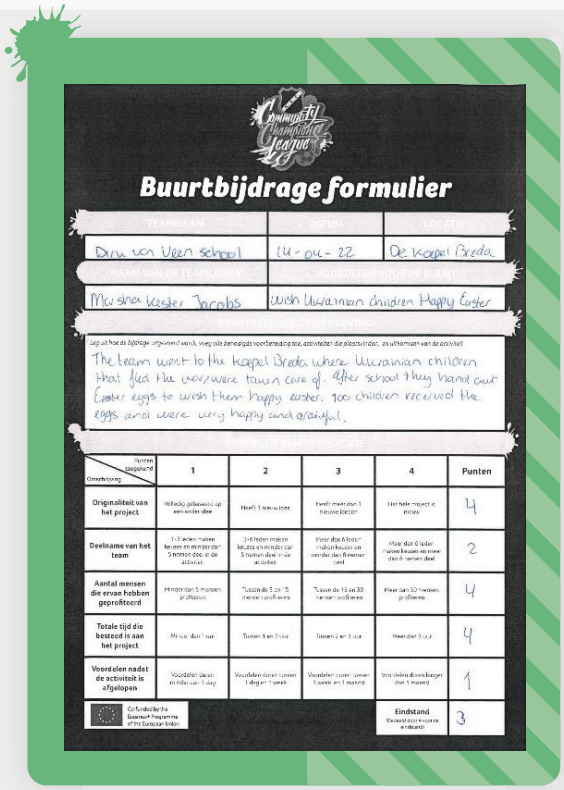
Fair play is een complex begrip dat een aantal kernwaarden omvat en belichaamt die niet alleen een onmisbaar onderdeel zijn van sport, maar ook een belangrijke rol spelen in het dagelijks leven. Afgevaardigde atleten kunnen niet alleen zichzelf voorstellen, maar ook "geheimen achter de schermen" delen over eerlijke competitie, respect in de sport, vriendschap, teamgeest, gelijkheid, dopingvrije sport en respect voor geschreven en ongeschreven regels, integriteit, solidariteit, tolerantie, zorg voor anderen en voor zichzelf, uitmuntendheid en de vreugde van het spel, de bouwstenen van fair play die op en buiten het veld kunnen worden ervaren en geleerd.

Bekijk en bespreek - analyseer - samen een video! Racistische fan gooit banaan naar Roberto Carlos

De inhoud van fair play is een speelse oefening! We behandelen de volgende onderwerpen:

- Eerlijk vechten en de regels volgen
- Oneerlijk voordeel nemen, winnen zonder vals te spelen
- Je tegenstander respecteren
- Hard maar veilig concurreren
- Met opgeheven hoofd verliezen, een nederlaag accepteren
- De overwinning op een waardige manier vieren
- Een tegenstander in moeilijkheden helpen (bij ongelukken, blessures, ziekte of problemen met de uitrusting), zelfs met gevaar voor eigen succes.
- Zich sportief gedragen tegenover alle deelnemers aan het sportevenement.

Community bijdragen



Buurtbijdrage formulier

TEAMNAAM	DATUM	LOCATIE
Drie van Veen school	14 - 04 - 22	De Koppel Breda
Mevrouw Koster Jacobs	Wish Ukrainian children Happy Easter	

The team went to the koppel Breda where Ukrainian children that live there were taken care of. After school they hand out Easter eggs to wish them happy easter. 100 children received the eggs and were very happy and grateful.

Punten toegekend / Omschrijving	1	2	3	4	Punten
Originaliteit van het project	Volledig gebaseerd op een ander idee	Heeft 1 nieuw idee	Heeft meer dan 1 nieuwe factor	Het hele project is nieuw	4
Deelname van het team	1-3 leden namen deel en minder dan 5 namen deel in de activiteit	3-6 leden namen deel en minder dan 5 hebben deel in de activiteit	Meer dan 6 leden namen deel en minder dan 8 namen deel	Meer dan 6 leden namen deel en meer dan 8 namen deel	2
Aantal mensen die ervan hebben geprofiteerd	Minder dan 5 mensen profiteren	Tussen de 5 en 15 mensen profiteren	Tussen de 15 en 30 mensen profiteren	Meer dan 30 mensen profiteren	4
Totale tijd die besteed is aan het project	Minder dan 1 uur	Tussen 1 en 2 uur	Tussen 2 en 3 uur	Meer dan 3 uur	4
Voordelen nadat de activiteit is afgelopen	Voordelen duren minder dan 1 dag	Voordelen duren 1 dag en 1 week	Voordelen duren 1 week en 1 maand	Voordelen duren meer dan 1 maand	1
Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union				Eindstand	3

BUURTBIJDRAGEKAART
FEYENOORD STREET LEAGUE 2021 – 2022

Beste Street League team,

Wat goed dat jullie verschillende buurtbijdragen gaan uitvoeren voor jullie omgeving! Om jullie een handje te helpen, heeft de Street League een buurtbijdragekaart ontwikkeld. Op deze kaart staan de verschillende dingen die jullie samen kunnen gaan ondernemen. **Jullie mogen maximaal 12 buurtbijdragen** uitvoeren en elke buurtbijdrage mag maar één keer worden gekozen. Jullie mogen per seizoen ook drie buurtbijdragen zelf bedenken met het team. Wat vinden jullie belangrijk om te doen in de wijk?

LET OP! Een buurtbijdrage moet het team met **minimaal 4 spelers** uitvoeren. Als jullie deze met een compleet team doen, verdienen jullie **2 extra bonuspunten.**

SPELREGELS
- Maximaal 12 buurtbijdragen per seizoen;
- De activiteit duurt minimaal één uur;
- Meld de buurtbijdrage op tijd aan (minimaal één dag van tevoren via Streetlink) om te voorkomen dat deze afgekeurd wordt. Zeker met een buurtbijdrage in de vrije keuzeruimte!;
- Een buurtbijdrage moet met minimaal 4 spelers worden uitgevoerd voor toekenning van de punten, met 3 spelers ontvang je dus geen punten;
- Het verslag van de buurtbijdrage wordt zo snel mogelijk ingediend via Streetlink inclusief foto met alle kinderen die er waren van het team.
- Als een buurtbijdrage met een compleet team wordt uitgevoerd heeft het team recht op 2 bonuspunten. Let op: de bonuspunten worden alleen toegekend als het hele team op de foto staat

REKENVOORBEELD

3 buurtbijdrages met 4, 5, 6 of 7 spelers	1x categorie 1	1x categorie 2	1x categorie 3	Totaal verzamelde punten
Bonus: +0	10	12	14	36

3 buurtbijdrages met het hele team	1x categorie 1	1x categorie 2	1x categorie 3	Totaal verzamelde punten
Bonus: +2	12	14	16	42

Zet hem op en veel plezier!

#KRACHTVANFEYENOORD

ADVIES VAN PARTNERS

DO's

- Implementatievergaderingen met lokale autoriteiten, om het project, de voordelen en het potentieel te presenteren;
- Een impactvolle Kick Off, voor teambetrokkenheid en eerste contact met CCL Family;
- Het creëren van een relatie techniek van wederzijdse hulp en empathie tussen CCL staf en teams (staf en spelers) - essentieel om emoties onder controle te houden tijdens wedstrijden, om het project te stroomlijnen en te mobiliseren richting doelen;
- Een goed slotevenement, dat niet alleen moet dienen als een moment van glorie voor alle deelnemende teams, maar ook een kiem moet leggen voor toekomstige edities.
- Geïnteresseerde scholen uitnodigen voor een algemeen informatiemoment (geen verplichting tot deelname)
- Maak een duidelijk en eerlijk overzicht met een presentatie - verwachtingsmanagement
- (Overzicht van de wedstrijd + extra's: trainingen - bijdrage - workshops)
- Geef de leerkrachten een ruim tijdsbestek voor elke bijdrage/training
- Infomoment bijvoorbeeld in combinatie met een rondleiding door het stadion
- Betrek vrijwilligers als scheidsrechter/supervisor
- Onderhoud regelmatig contact met de docenten op de scholen
- Regelmatig posten op social media en de website - alle scholen/teams gelijk promoten.
- De enquête uitvoeren tijdens de aftrap/afsluiting
- De spelers van het eerste team/dames team erbij betrekken
- Handtekeningen op het shirt van de spelers
- Videoboodschap
- Verbinding met voetbalclub - bezoek aan het stadion
- Begin vroeg met de werving van scholen en teams
- Werk samen met andere sociale organisaties en koppel sociale jeugdinstellingen aan het project;
- om meer kinderen te bereiken en de kwaliteit van het project te garanderen;
- Maak de verbinding met andere clubs, kinderen zijn graag internationaal;
- Lever kwaliteitsvolle workshops.

DONT's

- Het plannen van evenementen en wedstrijden met minder dan een week op voorhand veroorzaakt logistieke problemen.
- Grote verschillen tussen de groepsfase en de competities;
- Niet werken met de sociale en persoonlijke vaardigheden van alle deelnemers - jongeren en personeelsleden;
- Het niet nakomen van aangegane verplichtingen in - activiteiten, aanwezigheid, prijzen;
- Beperking van inschrijvingen in juli/augustus-inschrijvingen moeten voor 30 september binnen zijn, aangezien veel jongeren en personeelsleden in de schoolvakantieperiode zitten;
- Spelregels veranderen tijdens de competitie.
- Zonder verificatie aannemen dat
- Leraren automatisch bijdragen/trainingen zullen doen (zelfs voor punten)
- Leerlingen de enquête invullen (voor en na)
- Mogelijke risico's onderschatten
- Deelnames accepteren van teams die zich niet volledig inzetten voor het programma

GETUIGENISSEN VAN DEELNEMERS

"Van CCL vond ik de voetbalwedstrijden het leukst, omdat ik graag speel. Ik hield van de gemeenschap en ik heb nieuwe vrienden gemaakt met wie ik ook buiten het programma contact houd. Tijdens het programma heb ik geleerd dat ik tot alles in staat ben.

"Ik vond het erg leuk dat iedereen dezelfde kans had om de CCL te winnen. Het team dat de meeste wedstrijden won was niet noodzakelijkerwijs het meest succesvol aan het einde van het programma"

" Ik vond de activiteiten buiten het veld het leukst, omdat ik niet zo veel kan voetballen. Het voelde echt goed om anderen te kunnen verblijden met gemeenschapsactiviteiten. Ik nam deel aan activiteiten als kerstdonaties, afval rapen, tuinieren en nog veel meer"

"CCL was een geweldige ervaring voor mij. Ik kon met atleten praten, ze vragen stellen en ze vertelden me hoe ze met voetbal zijn begonnen. Het basisonderdeel was het voetballen met andere teams, wat ook goed was omdat we andere scholen leerden kennen. Mijn favoriete ding was dat we bijna altijd naar een andere locatie gingen en het was spannend om te zien hoe die locatie eruit zou zien. Je kon vrienden maken. De organisatoren waren altijd erg aardig voor iedereen. Als we op de locatie aankwamen, had het gastteam altijd iets voor ons klaarstaan. Broodjes, water, fruit. Het slotevenement was het spannendst. Ik was altijd blij om naar de wedstrijden te gaan."

"Voor het programma deed ik niet veel voor mijn gemeenschap, ik hielp niet met gemeenschapsactiviteiten. In het programma leerde ik dat het niet om winnen gaat, maar om gemeenschap en teamwerk. Ik vond het ook leuk om de atleten van Ferencváros te ontmoeten. Het zijn allemaal geweldige mensen die voor mij echte rolmodellen zijn."

PRAKTIJKVOORBEELDEN

FEYENOORD

Resultaat: Meer inclusie en bewustzijn van kinderen met gedragsproblemen of zaken als ADHD, autisme en het syndroom van Asperger. De wil om mee te doen en de strijd niet alleen tegen andere teams maar ook tegen jezelf is wat deze casus laat zien.

Deze casus gaat over een teamlid van FC Verschoor. Zijn naam is Jordan en hij is een 9-jarige jongen uit Rotterdam-Zuid. Hoewel hij door zijn leeftijd eerst niet mee mocht doen, accepteerde Feyenoord zijn verzoek om met zijn moeder als teamleider mee te doen aan de Street League. Jordan viel hen op vanwege zijn persoonlijkheid en zijn wil om op zo'n jonge leeftijd aan zichzelf te werken.

Jordan heeft veel persoonlijke struggles te overwinnen. Hij heeft ADHD, Autisme Asperger Syndroom. Hij houdt van voetbal en is een enorme Feyenoord-fan. Hierdoor was het zijn droom om deel te nemen aan de Feyenoord Street League. Dit jaar kwam die droom uit. De Street League werd zijn sportclub en met zijn moeder als teamleider mochten ze zoveel trainen als ze wilden. Wekelijks trainen en het aantal sociale bijdragen bracht het team veel op. In het begin wonnen ze geen enkele wedstrijd, maar na drie speeldagen voegden ze een paar nieuwe spelers aan hun team toe en begonnen ze te winnen.

Voor Jordan waren de uitdagingen enorm. Hij had moeite met verliezen, werd snel boos en stond voor nog veel meer uitdagingen bij het accepteren van en omgaan met zijn beperkingen. De Street League werd echt een uitlaatklep voor hem waar hij zijn beperkingen kon leren kennen en ermee kon omgaan. Hij heeft nieuwe vrienden gemaakt en zal volgend jaar weer met zijn vrienden meedoen aan de competitie. Met zijn moeder als teamleider heeft hij een veilige omgeving, en zij kon hem helpen een uitval te beheersen/voorkomen. Vanuit de ervaring van Feyenoord is het waardevol om kinderen zoals Jordan mee te laten doen aan de competitie, zodat ze niet alleen zichzelf kunnen ontwikkelen, maar ook bewustzijn en acceptatie creëren voor de andere deelnemende kinderen.

Resultaat: Meer inclusie en bewustzijn over het zijn van en werken met of rond meisjes. Acceptatie hiervan en de wil om deel te nemen is wat wordt aangetoond in deze casestudy. Deze casus gaat over een teamlid van FC Verschoor. Haar naam is T'yana en ze is 9 jaar oud.

T'yana woont in Rotterdam-Zuid en is gek op de Street League, net als haar moeder. Haar moeder is al 4 jaar Street League coach en T'yana wilde graag meedoen, maar ze moest wachten vanwege haar leeftijd. Dit seizoen was haar tijd gekomen. Als 8-jarige was ze nog te jong, maar als organisatie maakte Feyenoord een uitzondering.

Dit seizoen deed ze mee in een jongens team met haar moeder als coach. De inzet van zowel T'yana als haar moeder was buitengewoon. Elke week organiseerden ze een training, bij elk evenement waren ze allebei aanwezig en ze haalden zelfs het finale evenement. Ze behaalden hun eerste plaats in de competitie door natuurlijk wedstrijden te winnen, maar ook door het leveren van sociale bijdragen. Op het slotevenement, waar ze in hun eigen ontworpen trainingspak hun wijk vertegenwoordigden, behaalden ze een welverdiende derde plaats.

In onze beleving is dit een prachtig voorbeeld van hoe een team geleid moet worden en vertegenwoordigt het de waarden van Feyenoord als club. Ze maken een enorme impact op hun buurt en worden zelfs erkend door de mensen in de omgeving. Diversiteit, inclusie en acceptatie zijn belangrijke pijlers om op te bouwen in onze gemeenschap. Dit team zet echt de standaard voor de rest.

BIJLAGE IN DE PRAKTIJKGIDS

Vragenlijst voorafgaand voor de deelnemers

1 **Wat is uw leeftijd?** (verplicht)

.....

2 **Wat is uw geslacht** (verplicht)

☐ Jongen ☐ Meisje ☐ Zeg ik liever niet

3 **Welke Community Club vertegenwoordig je?** (verplicht)

.....

.....

4 **Wat is uw nationaliteit?** (verplicht)

.....

.....

5 **Hoeveel uur per week doet u aan sportactiviteiten?** (required)

☐ Geen ☐ 0-1 uur ☐ 1-2 uur

☐ 2-3 uur ☐ 3-4 uur ☐ 4-5 uur

☐ +5 uur

6 **Wat zijn uw verwachtingen voor de Community Champions League?** (verplicht)

.....

.....

.....

.....

.....

.....

7 **Zit je bij een sportclub? Zo ja, wat voor soort sportclub?** (verplicht)

.....

.....

.....

8 **Wil je nieuwe vrienden maken in de Community Champions League?** (verplicht)

.....

.....

.....

9 **Ben je al eerder betrokken geweest bij andere gemeenschapsprogramma's? Zo ja, welke programma's?** (verplicht)

.....

.....

.....

10 **Wat betekent Fair Play voor jou?** (verplicht)

.....

.....

.....

11 **Is er iets specifieks dat je wilt leren terwijl je deel uitmaakt van de Community Champions League?** (verplicht)

.....

.....

.....

Vragenlijst voorafgaand voor de deelnemers

1 **Wat is uw leeftijd?** (verplicht)

.....

2 **Wat is uw geslacht** (verplicht)

☐ Jongen ☐ Meisje ☐ Zeg ik liever niet

3 **Welke Community Club vertegenwoordig je?** (verplicht)

.....

.....

4 **Wat is uw nationaliteit?** (verplicht)

.....

.....

5 **Hoeveel uur per week doet u aan sportactiviteiten?** (required)

☐ Geen ☐ 0-1 uur ☐ 1-2 uur

☐ 2-3 uur ☐ 3-4 uur ☐ 4-5 uur

☐ +5 uur

6 **Wat zijn uw verwachtingen voor de Community Champions League?** (verplicht)

.....

.....

.....

.....

6 A **If yes, why?** (verplicht)

.....

.....

.....

6 B **If no, why?** (verplicht)

.....

.....

.....

7 **Wat vond u leuk aan de Community Champions League?** (verplicht)

.....

.....

.....

8 **Wat vond je niet leuk aan de Community Champions League?** (verplicht)

.....

.....

.....

9 **Heeft u ideeën om de Community Champions League te verbeteren? Zo ja, welke?** (verplicht)

.....

.....

.....

10 **Heb je nieuwe vrienden gemaakt in de Community Champions League?** (verplicht)

.....

.....

.....

.....

11 **Ben je buiten de competitie om met je teamgenoten omgegaan?** (verplicht)

- Ja (als ze ja klikken, spring dan naar vraag 11a)
- Nee (als ze nee klikken, spring dan automatisch naar 11b)

11A **Indien ja, welke activiteiten hebben jullie samen gedaan?** (verplicht)

.....

.....

.....

11B **Indien nee, wat is de reden?** (verplicht)

.....

.....

.....

12 **Wat heeft u geleerd van uw ervaring met de Community Champions League?** (verplicht)

.....

.....

.....

13 **Heeft de Community Champions League je interesse in sport doen toenemen?** (verplicht)

☐ Ja ☐ Nee

14 **Zou u de Community Champions League aan uw vrienden aanbevelen?** (verplicht)

.....

.....

15 **Heeft het programma je waardevolle levensvaardigheden bijgebracht?** (verplicht)

.....

.....

15A **Zo ja, welke levensvaardigheden heb je geleerd?** (verplicht)

.....

.....

.....

15B **Zo nee, waarom niet?** (verplicht)

.....

.....

.....

16 **Is uw mening over fair play veranderd nadat u deel uitmaakte van de CCL?** (verplicht)

.....

.....

.....

17 **Hoeveel sociale projecten heb je gedaan? (Onderstreep je antwoord)** (required)

☐ None ☐ 1 ☐ 2 ☐ 3 ☐ 4

☐ 5 ☐ More than 5

17A **Indien ja, wat vond u er het leukst aan?** (verplicht)

.....

.....

.....

Community Champions League

EFDN

EFDN

T +31 76 369 05 61
E info@efdn.org

A Takkebijsters 9A
4817 BL Breda
The Netherlands

@efdn_tweets
/efdn.org

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

WWW.EFDN.ORG